



Bildungsurlaub
im Norden

Künstliche Intelligenz im Alltag und Beruf



Bildungsurlaub

1. bis 5. Februar 2027

Akademie Sankelmark
im Deutschen Grenzverein e.V.



Programm

Montag, 1. Februar 2027

Grundlagen der Künstlichen Intelligenz

09.00 - 10.30	Begrüßung und Einführung in das Thema: Was ist KI? Geschichte, Theorie und Funktionen, Kennenlernrunde mithilfe von KI-Tools
10.30	Tee, Kaffee und Erfrischungen
11.00 - 12.30	Deep Learning – Neuronale Netze und wie KI „lernt“
12.30	Mittagessen
14.30 - 16.00	Large Language Models (LLM) – Funktionsweise, Training und Möglichkeiten
16.00	Tee, Kaffee und Kuchen
16.30 - 18.00	KI im Alltag – typische Einsatzszenarien erkennen und einordnen, eigenes Ausprobieren und Austausch untereinander
18.00	Abendessen
anschließend	Nach(t)gespräche in der Seebarr

Dienstag, 2. Februar 2027

Die großen KI-Anbieter und Sprachmodelle

07.30	Frühstück
09.00 - 10.30	Begrüßung und Rückblick auf den ersten Tag; Entstehung und Vergleich der großen Anbieter: OpenAI, ChatGPT, Anthropic, Google Gemini
10.30	Tee, Kaffee und Erfrischungen
11.00 - 12.30	Weitere Anbieter: Mistral AI, DeepL und Co.
12.30	Mittagessen
14.30 - 16.00	Prompt-Engineering-Grundlagen: Wie promptet man gut?
16.00	Tee, Kaffee und Kuchen
16.30 - 18.00	Texte erstellen, zusammenfassen, übersetzen und umformulieren, eigenes Ausprobieren und Austausch untereinander
18.00	Abendessen

Mittwoch, 3. Februar 2027

KI in der Computersteuerung und APP-Erstellung

07.30	Frühstück
09.00 - 10.30	Begrüßung und Rückblick auf den zweiten Tag; ChatGPT Codex und Claude Cowork – KI in der Computersteuerung
10.30	Tee, Kaffee und Erfrischungen
11.00 - 12.30	Claude Code und das Erstellen von Apps – inklusive Skills und MCP
12.30	Mittagessen
14.30 - 16.00	Vom Problem zur eigenen Mini-Anwendung – KI-gestützt entwickeln
16.00	Tee, Kaffee und Kuchen
16.30 - 18.00	Routineaufgaben automatisieren – Möglichkeiten von KI-Agenten, eigenes Ausprobieren und Austausch untereinander
18.00	Abendessen

Donnerstag, 4. Februar 2027

Generative KI – Bild, Video und Musik

07.30	Frühstück
09.00 - 10.30	Begrüßung und Rückblick auf den dritten Tag; Bildgenerierung – Entstehung, Funktionen und Tools
10.30	Tee, Kaffee und Erfrischungen
11.00 - 12.30	Videogenerierung – Möglichkeiten, Funktionen und Grenzen
12.30	Mittagessen
14.30 - 16.00	Musikgenerierung – Funktionen und Anwendungsfälle
16.00	Tee, Kaffee und Kuchen
16.30 - 18.00	Crossmediales Mini Projekt – vom Bild über das Video zur Musik, eigenes Ausprobieren und Austausch untereinander
18.00	Abendessen



Bildungsurlaub
im Norden

Freitag, 5. Februar 2027

Anwendungen, Einordnung und Ausblick

07.30	Frühstück
09.00 - 10.30	Begrüßung und Stand der Dinge; Arbeitskonzepte mit KI – Einbettung und Arbeitsprozesse im Alltag
10.30	Tee, Kaffee und Erfrischungen
11.00 - 12.30	Entwicklung und Dokumentation eigener KI-Arbeitsabläufe
12.30	Mittagessen
13.30 - 14.00	Ethische und rechtliche Einordnung – Urheberrecht, Datenschutz und EU AI Act; eigenes Ausprobieren, Austausch untereinander, Reflexion und Abschluss
14.00	Ende & Abreise

Einladung

KI-gestützte Anwendungen sind längst Teil unseres Alltags – ob beim Schreiben, Suchen, Planen oder Kommunizieren. Doch was steckt dahinter, und wie lässt sich das Potenzial dieser Technologien bewusst und sinnvoll nutzen? In dieser Woche erarbeiten wir gemeinsam ein Verständnis der Grundlagen Künstlicher Intelligenz und erkunden, welche Programme und Tools uns im Berufs- und Privatleben schon heute begleiten. Im Mittelpunkt steht dabei die praktische Anwendung: Sie lernen, KI-Werkzeuge gezielt einzusetzen, ihre Möglichkeiten einzuschätzen – und auch ihre Grenzen zu erkennen.

Herzlich willkommen zum Bildungsurlaub am Sankelmarker See!

Dr. Christian Pletzing
Akademiedirektor

Benjamin Heinemann
Seminarleitung



Anmeldung

Bitte melden Sie sich über das Anmeldeformular auf unserer Website an. Mit dem QR-Code gelangen Sie auf das Bildungsurlaub-Programm. Alternativ können Sie sich telefonisch oder per E-Mail anmelden.



Seminarorganisation

Büro: Katy Johannsen, Tel.: 04630-55-0
E-Mail: k.johannsen@sankelmark.de

Hinweis

Voraussetzung: PC-Basiswissen
Bitte bringen Sie Ihren eigenen Laptop inklusive Netzteil mit. Sie können diesen Kurs auch ohne Bildungsfreistellung besuchen.

Kosten

Die Seminargebühr beträgt je Person:
mit Übernachtung und Mahlzeiten
Einzelzimmer: 750,00€
Doppelzimmer: 726,00€
Tagesgast: 578,00€
Bei vorzeitigen Anreisewünschen sprechen Sie uns bitte an.

Stornierung

Bei einer Absage 10–4 Tage vor Beginn der Veranstaltung berechnen wir 15 % der Tagungsgebühr, bei 3–1 Tag(en) vor Beginn 25 %, ab dem Anreisetag 50 %. Reist eine angemeldete Person ohne Mitteilung nicht an, ist der gesamte Veranstaltungspreis fällig.



Referent



Benjamin Heinemann, ursprünglich aus dem elementar-pädagogischen Bereich, arbeitet seit 2017 als freier Medienpädagoge in den unterschiedlichsten Bereichen. Des Weiteren gibt er Workshops, Seminare & Fortbildungen für die Bereiche Games programmieren, Games neudenken, kreatives Denken (Design Thinking), Storytelling & Making, stets mit dem Ziel diverse Inhalte miteinander zu verknüpfen.

Bildungsurlaub

Die Anerkennung für die Veranstaltung als Bildungsurlaub ist für die Bundesländer Schleswig-Holstein, Hamburg und Niedersachsen beantragt.

Titelillustration

Quelle: pixabay

Akademiezentrum Sankelmark

Akademieweg 6
24988 Oeversee
Deutschland

Telefon: 04630 550
Mail: akademie@sankelmark.de
Web: www.sankelmark.de